Họ tên: Hà Văn Quang

MSSV: 20204775

Môn học: Project 3

GVHD: Bành Thị Quỳnh Mai

**Đề tài: Làm game 2D bằng C++, sử dụng thư viện SDL.**

**Tên game:** terrain-crossing fighter aircraft .

**Ý tưởng:** lấy ý tưởng từ tựa game flappy bird, đây là game hành động một người chơi.

**Cách chơi:** Dùng chuột trái để bay ziczag/ dùng chuột phải để dùng kĩ năng đặc biệt, vượt địa hình/ dùng enter để bắn đạn, phá địa hình đặc biệt.

***Có 4 đối tượng quan tâm:***

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Đối tượng | Chức năng, nhiệm vụ | Thuộc tính hình học | Thuộc tính khác |
| Chiến đấu cơ | Người dùng dùng chuột và bàn phím, điều khiển chiến đấu cơ bay lên xuống, kĩ năng đặc biệt, bắn đạn để vượt qua chướng ngại vật | Tọa độ X, Y | Sự tồn tại: Còn, nổ  Hướng: Bay lên, Bay xuống, bay nhanh.  Khác: Bắn đạn |
| Địa hình cơ bản | Là chướng ngại vật xuất hiện trên và dưới màn hình | Tọa độ X, Y | Hướng: Di chuyển từ phải qua trái  Tốc độ |
| Địa hình đặc biệt | Là chướng ngại vật xuất hiện vài nơi trong map | Tọa độ X, Y | Hướng: Di chuyển từ phải qua trái  Sự tồn tại: Còn, bị phá hủy |
| Đạn | Là vật chất được chiến đấu cơ bắn ra nhằm phá hủy địa hình đặc biệt | Tọa độ X, Y | Hướng: Di chuyển từ trái qua phải  Sự tồn tại: Còn, phát nổ |

**Nhiệm vụ tiếp theo:** Tìm kiếm, tạo asset cho game.